

Texto 1

A) **INSTRUCCIÓN:** Las cuestiones de 1 a 5 se refieren al texto abajo. Para cada cuestión, elija una opción correcta.

¿Por qué una empresa de realidad virtual vale dos mil millones de dólares?

- 1 Basta ver las reacciones de las personas que prueban el *Oculus Rift* para hacerse una idea de
2 para qué sirve este aparato, que se coloca en la cabeza y pesa como un gran libro de tapa dura.
3 Básicamente, el producto estrella de la empresa californiana de realidad virtual *Oculus VR*,
4 que Facebook comprará por US\$ 2.000 millones, utiliza una pantalla HD muy cerca de los
5 ojos del usuario y sensores que siguen el movimiento de la persona.
6 En esa pantalla aparece el mundo virtual creado por computadora, y los sensores permiten que
7 el usuario lo vea incluso cuando mueve la cabeza. Así, el dispositivo logra que este se sienta
8 inmerso en ese mundo virtual. Es decir, no solo puede verlo, sino estar dentro de él.
9 Según el nivel de inmersión, el usuario puede interactuar con el mundo virtual que lo rodea, e
10 incluso existe la posibilidad - o al menos la intención - de reproducir todos los sentidos, no
11 solo el de la vista y la audición.
12 Según los creadores de *Oculus*, su dispositivo potencia la sensación de inmersión debido a
13 una “latencia baja”, es decir, que no hay atraso entre el movimiento de la cabeza en la vida
14 real y la visión dentro del juego; y una “baja persistencia”, lo que significa que las imágenes
15 no se ven borrosas debido al movimiento al mirar.
16 En concreto, el *Oculus Rift* permite una experiencia inmersiva en tres dimensiones,
17 especialmente pensada para videojuegos. Sin embargo, la compañía que lo ha inventado
18 aclaró que los juegos son solo el comienzo, y que en el futuro la usará en otras áreas, como los
19 medios de comunicación, la educación y el entretenimiento.
20 La tecnología de realidad virtual es la puerta de entrada a infinitos mundos. “El único límite
21 es la imaginación”, sostuvo la vicepresidenta de Facebook. “Tan solo imagínense sentados en
22 un partido de fútbol, pero sin estarlo. Están en sus casas y están disfrutando del contenido a
23 través de Facebook, a través de la tecnología de *Oculus*”

24 Otro escenario posible podría ser en el campo de la medicina. La realidad virtual podría, por
25 ejemplo, permitir a un usuario conversar con su médico incluso estando en diferentes lugares.
26 O en educación: un usuario podría “ir a clase” sin moverse de su casa.
27 Por ahora, *Oculus Rift* permite experiencias de juego y ver películas en 3D con un ángulo de
28 visión de 360 grados, pero ese parece ser solo el primer capítulo de la historia.
29 Pero ante el gran objetivo de Facebook de permitir que la gente interactúe entre sí, gracias a
30 esta tecnología, algunos se preguntan si la misma no provocará todo lo contrario, es decir, que
31 cada uno se meta en su propio mundo. Los más optimistas, sin embargo, podrían ver a
32 herramientas como esta, como una manera de desarrollar empatía por el otro, ante la
33 posibilidad de “vivir” en su mundo al menos por un rato.

Disponible en: <http://tecno.americaeconomia.com/noticias/por-que-una-empresa-de-realidad-virtual-vale-us2000m>.
Adaptado. Accedido el 30 de mar. de 2014.

1) *Oculus Rift* es, según la idea del texto:

- a) Un fenómeno paranormal.
- b) Un aparato que promete conquistar el espacio cibernético.
- c) Un invento para personas discapacitadas.
- d) Un equipo capaz de llevar al usuario a vivir experiencias sensoriales en 3D.

2) Según el texto, es correcto afirmar que:

- a) La persona debe tener en casa una pantalla de televisión para poder acceder al *Oculus Rift*.
- b) Facebook es quien ha inventado este nuevo sistema de videojuegos.
- c) El *Oculus Rift* ya ha conquistado éxitos en el campo de la medicina y educación.
- d) Hoy el *Oculus Rift* atiende demandas de videojuegos y películas, mañana no se sabe cuál será su alcance.

3) ¿Cuál es la idea incorrecta, según el texto?

- a) El *Oculus Rift* ha llegado al mercado anunciando la posibilidad de que una persona pueda ir a clase o al estadio de fútbol sin salir de su casa.
- b) Nuevos tiempos se avecinan con el advenimiento de la tecnología de *Oculus Rift*.

c) Entrar en el mundo virtual interactuando con él es una experiencia que Facebook pretende popularizar al adquirir el producto de la empresa norteamericana **Oculus VR**.

d) Los más escépticos cuestionan si esta nueva tecnología va a aislar más a las personas en vez de ponerlas en contacto.

4) ¿Cuál es la alternativa **correcta**?

I) El mundo virtual y el real son incompatibles.

II) El **Oculus Rift** está disponible, en el momento, solamente para mayores de edad.

III) Los aficionados de 2D son los más favorecidos con este invento.

IV) Hacer una consulta médica a la distancia es uno de los beneficios más apreciados para quien usa el **Oculus Rift**.

V) Aproximar el individuo del mundo virtual o alejarlo del mundo real, ese es el principal cuestionamiento levantado por el autor del texto.

a) Solamente las alternativas II y III son correctas.

b) Solamente las alternativas I y IV son correctas.

c) Solamente la alternativa V es correcta.

d) Ninguna es correcta.

5) En la expresión: “*Los más optimistas, sin embargo, podrían ver a herramientas como esta como una manera de desarrollar empatía por el otro, ante la posibilidad de “vivir” en su mundo al menos por un rato.*” (líneas 31, 32 y 33), las **palabras subrayadas** pueden ser substituidas, sin alterar el significado del texto, **respectivamente**, por:

a) A veces / momento.

b) No obstante / tiempo.

c) Casi siempre / poco tiempo.

d) A menudo / largo tiempo.

B) INSTRUCCIÓN: Elija la alternativa que completa correctamente las sentencias a continuación - (cuestiones de 6 a 10).

- 6) Quiero aprender la lengua alemana, pero ¡_____ muy difícil!
- a) me parece.
 - b) me pareces.
 - c) me parecen.
 - d) me parezco.
- 7) _____ del camino encontrarás descanso, agua y comida.
- a) A lo ancho.
 - b) A lo largo.
 - c) A lo mejor.
 - d) A lo mayor.
- 8) En este lugar _____ vinos muy buenos.
- a) Se alquilan.
 - b) Venden-se.
 - c) Alquilan-se.
 - d) Se venden.
- 9) “_____ la virtud _____ los talentos tienen precio, _____ pueden compensarse con dinero sin degradarlos.” Manuel Belgrano.
- a) Nin / nin / nin.
 - b) Ni / ni / ni.
 - c) Y / y / y.
 - d) A / a los / a los.

10) Según _____ indicado, _____ comercio comprende tres aspectos: _____ exportación, _____ importación y _____ análisis de _____ ganancias o pérdidas que resulten _____ final _____ año, después de haber vendido unas cosas y haber comprado otras. Este resultado final de ganancias o pérdidas se llama balance comercial.

- a) Lo / el / la / la / el / las / al / del.
- b) El / el / la / la / la / las / a / de.
- c) El / lo / la / la / el / las / hasta / del.
- d) Lo / lo / la / la / la / las / al / del.

C) INSTRUCCIÓN: Señala la opción correcta referente a cada afirmación abajo.
(Cuestiones de 11 a 15)

11) Si la frase “*Si vives cada día como si fuera el último, algún día tendrás razón*” fuera conjugada en plural, sería:

- a) “Si vivís cada día como si fuera el último, algún día tendremos razón”.
- b) “Si vivimos cada día como si fuera el último, algún día teneremos razón”.
- c) “Si viven cada día como si fuera el último, algún día tenerán razón”.
- d) “Si vivís cada día como si fuera el último, algún día tendréis razón”.

12) En la expresión “*Sólo tres de cada cien mujeres en el mundo ocupan puestos de dirección en grandes empresas. Son profesionales con experiencia y formación equivalentes a muchos de sus compañeros hombres pero que a menudo chocan contra un muro invisible que corta su carrera profesional antes de conseguir responsabilidades ejecutivas...*” la palabra subrayada puede ser traducida al portugués por:

- a) Frequentemente.
- b) Esporadicamente.
- c) Quase sempre.
- d) Excepcionalmente.

- 13) El refrán popular “*Nadie es tan pobre que no pueda regalar una sonrisa*” si **traducido** a la Lengua Portuguesa, es:
- a) Ninguém, a pesar de ser pobre, tem sorrisos para dar de presente.
 - b) Alguém, mesmo pobre, pode presentear um sorriso.
 - c) Todos, inclusive os pobres, podem dar sorrisos de presente.
 - d) Ninguém é tão pobre que não possa presentear com um sorriso.
- 14) En España, el **60%** de las exportaciones y el **85%** de las importaciones pasan por los puertos, lo que representa un **53%** de los intercambios comerciales con la Unión Europea y el **96%** con países terceros. **La escrita correcta de los números destacados es:**
- a) Sesienta / ochenta cinco/ cincuenta y tres / noventa y seis.
 - b) Sesenta / ochenta y cinco / cincuenta y tres / noventa y seis.
 - c) Sesenta / ochenta y cinco / cincuenta y tres / noventa y seis.
 - d) Sesienta / ochenta y cinco / cincuenta y tres / noventa y seis.
- 15) La noticia: “*Balanza comercial brasileña reporta el peor inicio de año desde 1994*” (Fuente: <http://www.marcotradenews.com/>), conjugada en tiempo **pretérito**, es:
- a) Balanza comercial brasileña se ha reportado el peor inicio de año desde 1994.
 - b) Balanza comercial brasileña ha se reportado el peor inicio de año desde 1994.
 - c) Balanza comercial brasileña reportó el peor inicio de año desde 1994.
 - d) Balanza comercial brasileña se reportó el peor inicio de año desde 1994.

GRADE DE RESPOSTAS - GABARITO

Questão	1	2	3	4	5
Resposta	D	D	A	D	B

Questão	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Resposta	A	B	D	B	A	D	A	D	C	C

D) EXPRESIÓN ESCRITA

INSTRUCCIÓN: Redacte una **carta formal** con su memoria descriptiva en respuesta al siguiente anuncio clasificado. **Mínimo 10 líneas.**

- **Área del cargo: Comercio Exterior**
- **Nivel educativo: Graduación completa**
- **Industria: Transporte**
- **Salario: U\$ 2.000,00 (beneficios a combinar)**
- **Localidad: BOGOTÁ- DC**
- **Años de Experiencia: 2 años**
- **Cargo: Gerente exportaciones**
- **Cantidad de vacantes: 1**

Importante empresa del sector logístico requiere para formar parte de su equipo de trabajo **gerente de exportaciones** con experiencia de dos años en sectores aduaneros en exportaciones e importaciones como liberaciones, pólizas, inspecciones, manejo de documentos aduaneros, retiro de mercancía tanto en los distintos depósitos habilitados como en las distintas zonas francas y aeropuertos. Formación educativa: graduación en comercio exterior, negocios internacionales y carreras afines.

MANTENEMOS SIGILO.
